

¡Crea tu primer juego en JavaScript!

Probablemente hayas jugado a los típicos juegos de navegador, pero...

¿No te apetecería hacer uno?

**Taller sobre creación de
videojuegos 2D de navegador.**

Los días 21/09 y 28/09, desde las 16:00
hasta las 19:00, en el aula Gestión-107 del
campus de Vicálvaro.

¡¡Cualquier persona puede asistir!!*



*Para acceder al taller se recomienda haber cursado la asignatura de POO o tener conocimientos mínimos de programación orientada a objetos. Es imprescindible haber programado en algún lenguaje previamente.



¿Que vamos a ver?

1.- Introducción a JavaScript y la web:

- HTML5, canvas, Y CSS
- ¿Porque hacer juegos con JS?
- Sintaxis básica de JS, asincronismo y EventListeners
- Sintaxis básica de JS con clases (ES6)

2.- Introducción al desarrollo de videojuegos de navegador

- SpriteSheets, crear imágenes y animaciones para videojuegos en 2D
- ¿Canvas 2D o WebGL? La potencia gráfica de los navegadores actuales
- Tipos de videojuegos y posibles dificultades

3.- Taller

- Creación de un pequeño engine para tu primer juego usando canvas.
- Creación de un juego 2D funcional usando el engine previamente creado.



¿Que necesitas para asistir?

NO ES NECESARIO TENER CONOCIMIENTOS DE **HTML, CSS Y JS**, PUES ESTOS LENGUAJES SE APRENDERÁN DURANTE EL TALLER

Es imprescindible haber programado en algún lenguaje.

Se recomienda haber cursado la asignatura de **POO** o tener **conocimientos básicos sobre programación orientada a objetos**. No se explicarán conceptos básicos como: clases, instancias, variables, etc.

Es un taller de **PROGRAMACIÓN**, no se profundizará en la creación de imágenes ni animaciones. Los participantes tampoco tendrán que tener conocimientos sobre ese tema.

