



GRADO EN DISEÑO Y DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS

ACCIONES DE MEJORA

CURSO 2014-2015

PROPUESTAS:

PLAN DE MEJORA 1: 01-201415

Acción de mejora

1.Objetivo de la mejora:

Explicar y terminar los programas de las asignaturas en el tiempo previsto.

2.Indicador de seguimiento:

3.Seguimiento /cumplimiento:

Coordinador del grado

4.Observaciones:

SEGUIMIENTO Y CONTROL:

Al tratarse de un grado de nueva implantación, no existe seguimiento y control durante este curso.