



GRADO EN DISEÑO Y DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS

ACCIONES DE MEJORA

CURSO 2014-2015

PROPUESTAS:

PLAN DE MEJORA 1: 01-201415

Acción de mejora
1.Objetivo de la mejora: Explicar y terminar los programas de las asignaturas en el tiempo previsto.
2.Indicador de seguimiento:
3.Seguimiento /cumplimiento: Coordinador del grado
4.Observaciones:

SEGUIMIENTO Y CONTROL:

Al tratarse de un grado de nueva implantación, no existe seguimiento y control durante este curso.