

# **AGR - GRADO EN DISEÑO Y DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS**

## **RESUMEN MEMORIA ANUAL DE SEGUIMIENTO**

**CURSO ACADÉMICO  
2017-18**

## 1. Notas de Corte

### 1.1 Notas de corte oficial (reparto UCM)

#### MADRID

	<b>CONVOCATORIA</b>	<b>2017-18</b>
JUN.		9.99
<b><i>MADRID. Notas de corte de PAU por Convocatoria calculadas tras el reparto. Evolución.</i></b>		

#### MÓSTOLES

	<b>CONVOCATORIA</b>	<b>2017-18</b>
JUN.		9.92
<b><i>MÓSTOLES. Notas de corte de PAU por Convocatoria calculadas tras el reparto. Evolución.</i></b>		

## 2. Perfil de Ingreso

### MADRID

MÉTRICA	2017-18
a. OFERTA	45
b. DEMANDA DEL PLAN DE ESTUDIOS	732
c. NOTA MEDIA DE ACCESO (SELECTIVIDAD/PAU)	10.87
d. ESTUDIANTES MATRICULADOS DE NUEVO INGRESO	37
e. ESTUDIANTES MATRICULADOS DE NUEVO INGRESO (1ª OPCION)	24
f. ESTUDIANTES MATRICULADOS DE NUEVO INGRESO A TIEMPO COMPLETO	37
h. ESTUDIANTES MATRICULADOS DE NUEVO INGRESO SIN ANULACIONES	37
k. ESTUDIANTES MATRICULADOS DE NUEVO INGRESO (HOMBRES)	30
k. ESTUDIANTES MATRICULADOS DE NUEVO INGRESO (MUJERES)	7
m. ESTUDIANTES MATRICULADOS DE NUEVO INGRESO DE FUERA DE LA CAM	20
n. ESTUDIANTES MATRICULADOS DE NUEVO INGRESO EXTRANJEROS	2
o. % MATRICULADOS DE NUEVO INGRESO (HOMBRES)	81.08%
p. % MATRICULADOS DE NUEVO INGRESO (MUJERES)	18.92%
q. % MATRICULADOS DE NUEVO INGRESO DE FUERA DE LA CAM	57.14%
r. % MATRICULADOS DE NUEVO INGRESO EXTRANJEROS	5.41%
s. TASA DE COBERTURA SIN TRASLADOS (% PLAZAS OFERTADAS CUBIERTAS POR ESTUDIANTES SIN ANULACIONES NI PROCEDENTES DE TRASLADO)	82.22%
s'. TASA DE COBERTURA GLOBAL (% PLAZAS OFERTADAS CUBIERTAS POR ESTUDIANTES SIN ANULACIONES)	82.22%
t. % ESTUDIANTES EN 1ª OPCIÓN SOBRE EL TOTAL DE MATRICULADOS	64.86%

#### *MADRID. Métricas del perfil de ingreso. Evolución.*

### MÓSTOLES

MÉTRICA	2017-18
a. OFERTA	60
b. DEMANDA DEL PLAN DE ESTUDIOS	637
c. NOTA MEDIA DE ACCESO (SELECTIVIDAD/PAU)	11.01
d. ESTUDIANTES MATRICULADOS DE NUEVO INGRESO	60
d'. ESTUDIANTES MATRICULADOS VIA TRASLADO	7

MÉTRICA	2017-18
d". ESTUDIANTES MATRICULADOS VIA TRASLADO QUE ANULARON	1
e. ESTUDIANTES MATRICULADOS DE NUEVO INGRESO (1ª OPCION)	47
f. ESTUDIANTES MATRICULADOS DE NUEVO INGRESO A TIEMPO COMPLETO	59
f'. ESTUDIANTES MATRICULADOS DE NUEVO INGRESO A TIEMPO PARCIAL	1
h. ESTUDIANTES MATRICULADOS DE NUEVO INGRESO SIN ANULACIONES	57
i. ESTUDIANTES MATRICULADOS DE NUEVO INGRESO QUE ANULARON	3
j. % ESTUDIANTES QUE ANULARON	5%
k. ESTUDIANTES MATRICULADOS DE NUEVO INGRESO (HOMBRES)	50
k. ESTUDIANTES MATRICULADOS DE NUEVO INGRESO (MUJERES)	10
m. ESTUDIANTES MATRICULADOS DE NUEVO INGRESO DE FUERA DE LA CAM	25
n. ESTUDIANTES MATRICULADOS DE NUEVO INGRESO EXTRANJEROS	1
o. % MATRICULADOS DE NUEVO INGRESO (HOMBRES)	83.33%
p. % MATRICULADOS DE NUEVO INGRESO (MUJERES)	16.67%
q. % MATRICULADOS DE NUEVO INGRESO DE FUERA DE LA CAM	42.37%
r. % MATRICULADOS DE NUEVO INGRESO EXTRANJEROS	1.67%
s. TASA DE COBERTURA SIN TRASLADOS (% PLAZAS OFERTADAS CUBIERTAS POR ESTUDIANTES SIN ANULACIONES NI PROCEDENTES DE TRASLADO)	95%
s'. TASA DE COBERTURA GLOBAL (% PLAZAS OFERTADAS CUBIERTAS POR ESTUDIANTES SIN ANULACIONES)	105%
t. % ESTUDIANTES EN 1ª OPCIÓN SOBRE EL TOTAL DE MATRICULADOS	78.33%

***MÓSTOLES. Métricas del perfil de ingreso. Evolución.***

### 3. Resultados por Asignatura - Curso 2017-18

#### MADRID

##### Curso 1º

ASIGNATURA	MATRICULADOS	APROBADOS	SUSPENSOS	NO_PRESENTADOS	RENDIMIENTO	PRESENTACION	SUPERACION
DISEÑO DIGITAL 2D	38	36	1	1	94.74%	97.37%	97.3%
DISEÑO DIGITAL 3D	41	35	0	6	85.37%	85.37%	100%
ESTRUCTURAS DE DATOS	55	29	10	16	52.73%	70.91%	74.36%
FISICA PARA VIDEOJUEGOS	44	33	9	2	75%	95.45%	78.57%
FUNDAMENTOS DEL DISEÑO Y LA JUGABILIDAD	35	35	0	0	100%	100%	100%
MATEMATICA DISCRETA	36	35	0	1	97.22%	97.22%	100%
MODELADO GEOMETRICO	42	26	13	3	61.9%	92.86%	66.67%
MULTIMEDIA	36	31	2	3	86.11%	91.67%	93.94%
NARRACION, GUION Y STORYBOARD	35	34	1	0	97.14%	100%	97.14%
PRINCIPIOS JURIDICOS BASICOS: DEONTOLOGIA PROFESIONAL E IGUALDAD	35	31	2	2	88.57%	94.29%	93.94%
PROGRAMACION VISUAL	43	28	14	1	65.12%	97.67%	66.67%

**MADRID. Resultados por asignatura: N° de estudiantes por resultado y tasas. Año 2017-18. Curso1º.**

##### Curso 2º

ASIGNATURA	MATRICULADOS	APROBADOS	SUSPENSOS	NO_PRESENTADOS	RENDIMIENTO	PRESENTACION	SUPERACION
ARQUITECTURAS GRAFICAS	36	25	6	5	69.44%	86.11%	80.65%
BASE DE DATOS	31	21	8	2	67.74%	93.55%	72.41%
DIBUJO ARTISTICO	39	37	1	1	94.87%	97.44%	97.37%
EMPRESA Y VIDEOJUEGOS	37	35	2	0	94.59%	100%	94.59%
ESTADISTICA	35	33	1	1	94.29%	97.14%	97.06%
FUNDAMENTOS DE TECNOLOGIA DE VIDEOJUEGOS	38	32	3	3	84.21%	92.11%	91.43%

ASIGNATURA	MATRICULADOS	APROBADOS	SUSPENSOS	NO_PRESENTADOS	RENDIMIENTO	PRESENTACION	SUPERACION
IDIOMA MODERNO	25	22	2	1	88%	96%	91.67%
INFORMATICA GRAFICA	38	24	14	0	63.16%	100%	63.16%
INTRODUCCION A LOS METODOS MATEMATICOS Y NUMERICOS	35	16	17	2	45.71%	94.29%	48.48%
PROCESO DE DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS	39	38	0	1	97.44%	97.44%	100%
PROGRAMACION AVANZADA	34	15	11	8	44.12%	76.47%	57.69%

**MADRID. Resultados por asignatura: N° de estudiantes por resultado y tasas. Año 2017-18. Curso2°.**

## MÓSTOLES

### Curso 1º

ASIGNATURA	MATRICULADOS	APROBADOS	SUSPENSOS	NO_PRESENTADOS	RENDIMIENTO	PRESENTACION	SUPERACION
DISEÑO DIGITAL 2D	69	64	2	3	92.75%	95.65%	96.97%
DISEÑO DIGITAL 3D	64	56	1	7	87.5%	89.06%	98.25%
ESTRUCTURAS DE DATOS	89	41	33	15	46.07%	83.15%	55.41%
FISICA PARA VIDEOJUEGOS	77	49	25	3	63.64%	96.1%	66.22%
FUNDAMENTOS DEL DISEÑO Y LA JUGABILIDAD	62	57	1	4	91.94%	93.55%	98.28%
MATEMATICA DISCRETA	65	58	7	0	89.23%	100%	89.23%
MODELADO GEOMETRICO	83	46	37	0	55.42%	100%	55.42%
MULTIMEDIA	63	47	9	7	74.6%	88.89%	83.93%
NARRACION, GUION Y STORYBOARD	64	59	1	4	92.19%	93.75%	98.33%
PRINCIPIOS JURIDICOS BASICOS: DEONTOLOGIA PROFESIONAL E IGUALDAD	63	53	8	2	84.13%	96.83%	86.89%
PROGRAMACION VISUAL	72	53	19	0	73.61%	100%	73.61%

**MÓSTOLES. Resultados por asignatura: N° de estudiantes por resultado y tasas. Año 2017-18. Curso1º.**

### Curso 2º

ASIGNATURA	MATRICULADOS	APROBADOS	SUSPENSOS	NO_PRESENTADOS	RENDIMIENTO	PRESENTACION	SUPERACION
ARQUITECTURAS GRAFICAS	52	35	13	4	67.31%	92.31%	72.92%
BASE DE DATOS	54	32	18	4	59.26%	92.59%	64%
DIBUJO ARTISTICO	48	46	2	0	95.83%	100%	95.83%
EMPRESA Y VIDEOJUEGOS	43	40	2	1	93.02%	97.67%	95.24%
ESTADISTICA	46	41	3	2	89.13%	95.65%	93.18%
FUNDAMENTOS DE TECNOLOGIA DE VIDEOJUEGOS	47	42	1	4	89.36%	91.49%	97.67%
IDIOMA MODERNO	35	21	0	14	60%	60%	100%
INFORMATICA GRAFICA	56	41	8	7	73.21%	87.5%	83.67%
INTRODUCCION A LOS METODOS MATEMATICOS Y NUMERICOS	57	26	25	6	45.61%	89.47%	50.98%
PROCESO DE DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS	43	41	0	2	95.35%	95.35%	100%
PROGRAMACION AVANZADA	61	29	19	13	47.54%	78.69%	60.42%

**MÓSTOLES. Resultados por asignatura: N° de estudiantes por resultado y tasas. Año 2017-18. Curso2º.**

### Curso 3º

ASIGNATURA	MATRICULADOS	APROBADOS	SUSPENSOS	NO_PRESENTADOS	RENDIMIENTO	PRESENTACION	SUPERACION
ALGORITMOS PARA JUEGOS	42	33	8	1	78.57%	97.62%	80.49%
ANIMACION 3D	44	25	4	15	56.82%	65.91%	86.21%
DESARROLLO DE JUEGOS CON INTELIGENCIA ARTIFICIAL	41	33	4	4	80.49%	90.24%	89.19%
ENTORNOS MULTIJUGADOR	45	32	5	8	71.11%	82.22%	86.49%
GESTION DE DATOS EN MEDIOS DIGITALES	38	31	5	2	81.58%	94.74%	86.11%
INGENIERIA DE VIDEOJUEGOS	42	36	4	2	85.71%	95.24%	90%
INTERACCION PERSONA-MAQUINA Y USABILIDAD	44	43	0	1	97.73%	97.73%	100%
JUEGOS EN RED	43	42	0	1	97.67%	97.67%	100%

ASIGNATURA	MATRICULADOS	APROBADOS	SUSPENSOS	NO_PRESENTADOS	RENDIMIENTO	PRESENTACION	SUPERACION
LENGUAJE AUDIOVISUAL Y MEDIOS INTERACTIVOS	46	44	2	0	95.65%	100%	95.65%
PERSONAJES Y ESCENARIOS	46	42	3	1	91.3%	97.83%	93.33%
PROCESADORES GRAFICOS AVANZADOS	39	31	8	0	79.49%	100%	79.49%
SONIDO Y MUSICA PARA VIDEOJUEGOS	44	42	1	1	95.45%	97.73%	97.67%

**MÓSTOLES. Resultados por asignatura: N° de estudiantes por resultado y tasas. Año 2017-18. Curso3°.**

#### Curso 4°

ASIGNATURA	MATRICULADOS	APROBADOS	SUSPENSOS	NO_PRESENTADOS	RENDIMIENTO	PRESENTACION	SUPERACION
COMPORTAMIENTO DE PERSONAJES	22	22	0	0	100%	100%	100%
DESARROLLO DE APLICACIONES PARA DISPOSITIVOS MOVILES	22	22	0	0	100%	100%	100%
DISEÑO VISUAL Y ARTE FINAL	22	22	0	0	100%	100%	100%
GESTIÓN Y DIRECCIÓN DE PROYECTOS	24	24	0	0	100%	100%	100%
JUEGOS PARA WEB Y REDES SOCIALES	21	21	0	0	100%	100%	100%
PRACTICAS EXTERNAS	19	16	0	2	84.21%	84.21%	100%
RECONOCIMIENTO ACADEMICO DE CREDITOS	17	15	0	0	88.24%	88.24%	100%
TRABAJO FIN DE GRADO	17	6	0	0	35.29%	35.29%	100%

**MÓSTOLES. Resultados por asignatura: N° de estudiantes por resultado y tasas. Año 2017-18. Curso4°.**



## 4. Profesorado

### MADRID

CATEGORÍA	2017-18
Catedrático de Universidad	3.12%
Profesor Asociado	25%
Profesor Ayudante Doctor	15.62%
Profesor Contratado Doctor	9.38%
Profesor Visitante	31.25%
Titular de Universidad	3.12%
Titular de Universidad interino	12.5%
<b>TOTAL</b>	<b>100%</b>

***MADRID. Composición porcentual del profesorado por tipo de contrato. Evolución.***

CATEGORÍA	2017-18
Catedrático de Universidad	1
Profesor Asociado	8
Profesor Ayudante Doctor	5
Profesor Contratado Doctor	3
Profesor Visitante	10
Titular de Universidad	1
Titular de Universidad interino	4
<b>TOTAL</b>	<b>32</b>

***MADRID. Nº de profesores por tipo de contrato. Evolución.***

INDICADOR	2017-18
% DOCTORES	65.6%
Nº DOCTORES	21
Nº TIEMPO COMPLETO	23
Nº TIEMPO PARCIAL	9
QUINQUENIOS	48
SEXENIOS	12
TRAMOS DOCENTIA	46

***MADRID. Otros indicadores. Evolución.***

## MÓSTOLES

CATEGORÍA	2017-18
Catedrático de Universidad	4%
Investigador	2%
Profesor Asociado	12%
Profesor Ayudante Doctor	12%
Profesor Colaborador	2%
Profesor Contratado Doctor	12%
Profesor Visitante	32%
Titular de Universidad	16%
Titular de Universidad interino	6%
Titular Escuela Universitaria	2%
<b>TOTAL</b>	<b>100%</b>

### *MÓSTOLES. Composición porcentual del profesorado por tipo de contrato. Evolución.*

CATEGORÍA	2017-18
Catedrático de Universidad	2
Investigador	1
Profesor Asociado	6
Profesor Ayudante Doctor	6
Profesor Colaborador	1
Profesor Contratado Doctor	6
Profesor Visitante	16
Titular de Universidad	8
Titular de Universidad interino	3
Titular Escuela Universitaria	1
<b>TOTAL</b>	<b>50</b>

### *MÓSTOLES. Nº de profesores por tipo de contrato. Evolución.*

INDICADOR	2017-18
% DOCTORES	72%
Nº DOCTORES	36
Nº TIEMPO COMPLETO	43
Nº TIEMPO PARCIAL	6
QUINQUENIOS	114
SEXENIOS	50
TRAMOS DOCENTIA	116

### *MÓSTOLES. Otros indicadores. Evolución.*