

# **AGR - Grado en Diseño y Desarrollo de Videojuegos**

## **RESUMEN MEMORIA ANUAL DE SEGUIMIENTO**

**CURSO ACADÉMICO  
2018-19**

## 1. Notas de Corte

### 1.1 Notas de corte oficial (reparto UCM)

#### MADRID

<b>CONVOCATORIA.</b>		<b>2018-19</b>
JUN.		9.98
<b><i>MADRID. Notas de corte de PAU por Convocatoria calculadas tras el reparto. Evolución.</i></b>		

#### MÓSTOLES

<b>CONVOCATORIA.</b>		<b>2018-19</b>
JUN.		9.93
<b><i>MÓSTOLES. Notas de corte de PAU por Convocatoria calculadas tras el reparto. Evolución.</i></b>		

## 2. Perfil de Ingreso

### MADRID

MÉTRICA	2018-19
a. OFERTA	45
b. DEMANDA DEL PLAN DE ESTUDIOS	541
c. NOTA MEDIA DE ACCESO (SELECTIVIDAD/PAU)	10.42
d. ESTUDIANTES MATRICULADOS DE NUEVO INGRESO	44
e. ESTUDIANTES MATRICULADOS DE NUEVO INGRESO (1ª OPCIÓN)	23
f. ESTUDIANTES MATRICULADOS DE NUEVO INGRESO A TIEMPO COMPLETO	43
f'. ESTUDIANTES MATRICULADOS DE NUEVO INGRESO A TIEMPO PARCIAL	1
h. ESTUDIANTES MATRICULADOS DE NUEVO INGRESO SIN ANULACIONES	43
i. ESTUDIANTES MATRICULADOS DE NUEVO INGRESO QUE ANULARON	1
j. % ESTUDIANTES QUE ANULARON	2.27%
k. ESTUDIANTES MATRICULADOS DE NUEVO INGRESO (HOMBRES)	39
k. ESTUDIANTES MATRICULADOS DE NUEVO INGRESO (MUJERES)	5
m. ESTUDIANTES MATRICULADOS DE NUEVO INGRESO DE FUERA DE LA CAM	22
n. ESTUDIANTES MATRICULADOS DE NUEVO INGRESO EXTRANJEROS	1
o. % MATRICULADOS DE NUEVO INGRESO (HOMBRES)	88.64%
p. % MATRICULADOS DE NUEVO INGRESO (MUJERES)	11.36%
q. % MATRICULADOS DE NUEVO INGRESO DE FUERA DE LA CAM	51.16%
r. % MATRICULADOS DE NUEVO INGRESO EXTRANJEROS	2.27%
s. TASA DE COBERTURA SIN TRASLADOS (% PLAZAS OFERTADAS CUBIERTAS POR ESTUDIANTES SIN ANULACIONES NI PROCEDENTES DE TRASLADO)	95.56%
s'. TASA DE COBERTURA GLOBAL (% PLAZAS OFERTADAS CUBIERTAS POR ESTUDIANTES SIN ANULACIONES)	95.56%
t. % ESTUDIANTES EN 1ª OPCIÓN SOBRE EL TOTAL DE MATRICULADOS	52.27%

#### *MADRID. Métricas del perfil de ingreso. Evolución.*

### MÓSTOLES

MÉTRICA	2018-19
a. OFERTA	50
b. DEMANDA DEL PLAN DE ESTUDIOS	534
c. NOTA MEDIA DE ACCESO (SELECTIVIDAD/PAU)	10.61
d. ESTUDIANTES MATRICULADOS DE NUEVO INGRESO	52

MÉTRICA	2018-19
d'. ESTUDIANTES MATRICULADOS VIA TRASLADO	13
d''. ESTUDIANTES MATRICULADOS VIA TRASLADO QUE ANULARON	1
e. ESTUDIANTES MATRICULADOS DE NUEVO INGRESO (1ª OPCION)	38
f. ESTUDIANTES MATRICULADOS DE NUEVO INGRESO A TIEMPO COMPLETO	49
f'. ESTUDIANTES MATRICULADOS DE NUEVO INGRESO A TIEMPO PARCIAL	3
h. ESTUDIANTES MATRICULADOS DE NUEVO INGRESO SIN ANULACIONES	48
i. ESTUDIANTES MATRICULADOS DE NUEVO INGRESO QUE ANULARON	4
j. % ESTUDIANTES QUE ANULARON	7.69%
k. ESTUDIANTES MATRICULADOS DE NUEVO INGRESO (HOMBRES)	41
k. ESTUDIANTES MATRICULADOS DE NUEVO INGRESO (MUJERES)	11
m. ESTUDIANTES MATRICULADOS DE NUEVO INGRESO DE FUERA DE LA CAM	26
n. ESTUDIANTES MATRICULADOS DE NUEVO INGRESO EXTRANJEROS	3
o. % MATRICULADOS DE NUEVO INGRESO (HOMBRES)	78.85%
p. % MATRICULADOS DE NUEVO INGRESO (MUJERES)	21.15%
q. % MATRICULADOS DE NUEVO INGRESO DE FUERA DE LA CAM	53.06%
r. % MATRICULADOS DE NUEVO INGRESO EXTRANJEROS	5.77%
s. TASA DE COBERTURA SIN TRASLADOS (% PLAZAS OFERTADAS CUBIERTAS POR ESTUDIANTES SIN ANULACIONES NI PROCEDENTES DE TRASLADO)	96%
s'. TASA DE COBERTURA GLOBAL (% PLAZAS OFERTADAS CUBIERTAS POR ESTUDIANTES SIN ANULACIONES)	120%
t. % ESTUDIANTES EN 1ª OPCIÓN SOBRE EL TOTAL DE MATRICULADOS	73.08%

***MÓSTOLES. Métricas del perfil de ingreso. Evolución.***

### 3. Resultados por Asignatura - Curso 2018-19

#### MADRID

#### Curso 1º

ASIGNATURA	CARACTER	Nº MAT.	1ª MATRÍCULA	2ª Y POSTERIORES	REND. EN 1ª MATRÍCULA	SUP.	NO-SUP.	NO-PR.	RENDIMIENTO	PRESENTACION	SUPERACION	SS	AP	NT	SB
DISEÑO DIGITAL 2D	OBLIGATORIAS	43	43	0	90.7%	39	1	3	90.7%	93.02%	97.5%	2.5%	10%	87.5%	0%
DISEÑO DIGITAL 3D	OBLIGATORIAS	44	44	0	84.09%	37	7	0	84.09%	100%	84.09%	15.91%	22.73%	25%	36.36%
ESTRUCTURAS DE DATOS	OBLIGATORIAS	53	48	5	62.5%	32	11	10	60.38%	81.13%	74.42%	25.58%	39.53%	30.23%	4.65%
FISICA PARA VIDEOJUEGOS	TRONCALES	45	43	2	65.12%	28	16	1	62.22%	97.78%	63.64%	36.36%	52.27%	11.36%	0%
FUNDAMENTOS DEL DISEÑO Y LA JUGABILIDAD	OBLIGATORIAS	42	42	0	88.1%	37	4	1	88.1%	97.62%	90.24%	9.76%	26.83%	56.1%	7.32%
MATEMÁTICA DISCRETA	TRONCALES	42	42	0	92.86%	39	3	0	92.86%	100%	92.86%	7.14%	54.76%	33.33%	4.76%
MODELADO GEOMÉTRICO	TRONCALES	47	42	5	73.81%	33	12	2	70.21%	95.74%	73.33%	26.67%	53.33%	20%	0%
MULTIMEDIA	OBLIGATORIAS	44	42	2	95.24%	40	3	1	90.91%	97.73%	93.02%	6.98%	58.14%	34.88%	0%
NARRACION, GUIÓN Y STORYBOARD	TRONCALES	43	43	0	86.05%	37	5	1	86.05%	97.67%	88.1%	11.9%	7.14%	69.05%	11.9%
PRINCIPIOS JURÍDICOS BÁSICOS:	TRONCALES	42	41	1	85.37%	36	2	4	85.71%	90.48%	94.74%	5.26%	47.37%	47.37%	0%

ASIGNATURA	CARACTER	Nº MAT.	1ª MATRÍCULA	2ª Y POSTERIORES	REND. EN 1ª MATRÍCULA	SUP.	NO-SUP.	NO-PR.	RENDIMIENTO	PRESENTACION	SUPERACION	SS	AP	NT	SB
DEONTOLOGIA PROFESIONAL E IGUALDAD															
PROGRAMACION VISUAL	TRONCALES	49	43	6	83.72%	40	9	0	81.63%	100%	81.63%	18.37%	28.57%	48.98%	4.08%

**MADRID. Resultados por asignatura: N° de estudiantes por resultado y tasas. Año 2018-19. Curso 1º**

### Curso 2º

ASIGNATURA	CARACTER	Nº MAT.	1ª MATRÍCULA	2ª Y POSTERIORES	REND. EN 1ª MATRÍCULA	SUP.	NO-SUP.	NO-PR.	RENDIMIENTO	PRESENTACION	SUPERACION	SS	AP	NT	SB
ARQUITECTURAS GRAFICAS	OBLIGATORIAS	33	28	5	85.71%	28	1	4	84.85%	87.88%	96.55%	3.45%	65.52%	27.59%	3.45%
BASE DE DATOS	OBLIGATORIAS	32	26	6	84.62%	24	7	1	75%	96.88%	77.42%	22.58%	58.06%	19.35%	0%
DIBUJO ARTISTICO	OBLIGATORIAS	26	26	0	100%	26	0	0	100%	100%	100%	0%	30.77%	53.85%	15.38%
EMPRESA Y VIDEOJUEGOS	TRONCALES	26	26	0	100%	26	0	0	100%	100%	100%	0%	34.62%	50%	15.38%
ESTADISTICA	TRONCALES	29	29	0	100%	29	0	0	100%	100%	100%	0%	6.9%	41.38%	51.72%
FUNDAMENTOS DE TECNOLOGIA DE VIDEOJUEGOS	OBLIGATORIAS	27	27	0	85.19%	23	4	0	85.19%	100%	85.19%	14.81%	14.81%	62.96%	7.41%

ASIGNATURA	CARACTER	Nº MAT.	1ª MATRÍCULA	2ª Y POSTERIORES	REND. EN 1ª MATRÍCULA	SUP.	NO-SUP.	NO-PR.	RENDIMIENTO	PRESENTACION	SUPERACION	SS	AP	NT	SB
IDIOMA MODERNO	TRONCALES	18	18	0	94.44%	17	0	1	94.44%	94.44%	100%	0%	5.88%	47.06%	47.06%
INFORMATICA GRAFICA	OBLIGATORIAS	36	27	9	85.19%	29	7	0	80.56%	100%	80.56%	19.44%	2.78%	63.89%	13.89%
INTRODUCCION A LOS METODOS MATEMATICOS Y NUMERICOS	TRONCALES	39	29	10	68.97%	22	15	2	56.41%	94.87%	59.46%	40.54%	51.35%	8.11%	0%
PROCESO DE DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS	OBLIGATORIAS	27	27	0	88.89%	24	0	3	88.89%	88.89%	100%	0%	16.67%	79.17%	4.17%
PROGRAMACION AVANZADA	OBLIGATORIAS	40	32	8	75%	28	7	5	70%	87.5%	80%	20%	31.43%	42.86%	5.71%

**MADRID. Resultados por asignatura: Nº de estudiantes por resultado y tasas. Año 2018-19. Curso 2º.**

### Curso 3º

ASIGNATURA	CARACTER	Nº MAT.	1ª MATRÍCULA	2ª Y POSTERIORES	REND. EN 1ª MATRÍCULA	SUP.	NO-SUP.	NO-PR.	RENDIMIENTO	PRESENTACION	SUPERACION	SS	AP	NT	SB
ALGORITMOS PARA JUEGOS	OBLIGATORIAS	24	24	0	83.33%	20	1	3	83.33%	87.5%	95.24%	4.76%	61.9%	23.81%	9.52%
ANIMACION 3D	OPTATIVAS	30	30	0	86.67%	26	2	2	86.67%	93.33%	92.86%	7.14%	21.43%	39.29%	32.14%
DESARROLLO DE JUEGOS CON	OBLIGATORIAS	24	24	0	66.67%	16	7	1	66.67%	95.83%	69.57%	30.43%	39.13%	30.43%	0%

ASIGNATURA	CARACTER	Nº MATR.	1ª MATRÍCULA	2ª Y POSTERIORES	REND. EN 1ª MATRÍCULA	SUP.	NO-SUP.	NO-PRÉS.	RENDIMIENTO	PRESENTACION	SUPERACION	SS	AP	NT	SB
INTELIGENCIA ARTIFICIAL															
ENTORNOS MULTIJUGADOR	OBLIGATORIAS	26	26	0	73.08%	19	4	3	73.08%	88.46%	82.61%	17.39%	34.78%	43.48%	4.35%
GESTION DE DATOS EN MEDIOS DIGITALES	OBLIGATORIAS	24	24	0	91.67%	22	0	2	91.67%	91.67%	100%	0%	18.18%	63.64%	18.18%
INGENIERIA DE VIDEOJUEGOS	OBLIGATORIAS	27	27	0	70.37%	19	7	1	70.37%	96.3%	73.08%	26.92%	30.77%	30.77%	11.54%
INTERACCION PERSONA-MAQUINA Y USABILIDAD	OBLIGATORIAS	27	27	0	96.3%	26	1	0	96.3%	100%	96.3%	3.7%	62.96%	33.33%	0%
JUEGOS EN RED	OBLIGATORIAS	28	28	0	82.14%	23	5	0	82.14%	100%	82.14%	17.86%	25%	57.14%	0%
LENGUAJE AUDIOVISUAL Y MEDIOS INTERACTIVOS	OBLIGATORIAS	30	30	0	93.33%	28	0	2	93.33%	93.33%	100%	0%	10.71%	53.57%	35.71%
PERSONAJES Y ESCENARIOS	OBLIGATORIAS	31	31	0	90.32%	28	3	0	90.32%	100%	90.32%	9.68%	16.13%	61.29%	12.9%
PROCESADOS GRAFICOS	OBLIGATORIAS	24	24	0	75%	18	3	3	75%	87.5%	85.71%	14.29%	66.67%	19.05%	0%

ASIGNATURA	CARACTER	Nº MAT.	1ª MATRÍCULA	2ª Y POSTERIORES	REND. EN 1ª MATRÍCULA	SUP.	NO-SUP.	NO-PR. ES.	RENDIMIENTO	PRESENTACION	SUPERACION	SS	AP	NT	SB
AVANZADOS															
SONIDO Y MUSICA PARA VIDEOJUEGOS	OBLIGATORIAS	31	31	0	90.32%	28	0	3	90.32%	90.32%	100%	0%	10.7 1%	42.8 6%	46.4 3%

**MADRID. Resultados por asignatura: N° de estudiantes por resultado y tasas. Año 2018-19. Curso3°**

## MÓSTOLES

### Curso 1º

ASIGNATURA	CARACTER	Nº MAT.	1ª MATRÍCULA	2ª Y POSTERIORES	REND. EN 1ª MATRÍCULA	SUP.	NO-SUP.	NO-PR. ES.	RENDIMIENTO	PRESENTACION	SUPERACION	SS	AP	NT	SB
DISEÑO DIGITAL 2D	OBLIGATORIAS	57	56	1	100%	57	0	0	100%	100%	100%	0%	10.5 3%	66.6 7%	22.8 1%
DISEÑO DIGITAL 3D	OBLIGATORIAS	60	59	1	84.75%	51	9	0	85%	100%	85%	15%	15%	16.6 7%	53.3 3%
ESTRUCTURAS DE DATOS	OBLIGATORIAS	73	54	19	50%	42	21	10	57.53%	86.3%	66.67%	33.3 3%	49.2 1%	17.4 6%	0%
FISICA PARA VIDEOJUEGOS	TRONCALES	61	54	7	68.52%	39	20	2	63.93%	96.72%	66.1%	33.9 %	32.2 %	28.8 1%	5.08 %
FUNDAMENTOS DEL DISEÑO Y LA JUGABILIDAD	OBLIGATORIAS	58	57	1	82.46%	47	6	5	81.03%	91.38%	88.68%	11.3 2%	18.8 7%	58.4 9%	11.3 2%
MATEMÁTICA DISCRETA	TRONCALES	52	51	1	96.08%	49	3	0	94.23%	100%	94.23%	5.77 %	65.3 8%	23.0 8%	5.77 %

ASIGNATURA	CARACTER	Nº MAT.	1ª MATRÍCULA	2ª Y POSTERIORES	REND. EN 1ª MATRÍCULA	SUP.	NO-SUP.	NO-PR. ES.	RENDIMIENTO	PRESENTACION	SUPERACION	SS	AP	NT	SB
MODELADO GEOMETRICO	TRONCALES	71	56	15	69.64%	47	24	0	66.2%	100%	66.2%	33.8 %	54.9 3%	9.86 %	1.41 %
MULTIMEDIA	OBLIGATORIAS	66	59	7	89.83%	60	0	6	90.91%	90.91%	100%	0%	45%	53.3 3%	1.67 %
NARRACION, GUION Y STORYBOARD	TRONCALES	53	53	0	96.23%	51	2	0	96.23%	100%	96.23%	3.77 %	5.66 %	75.4 7%	15.0 9%
PRINCIPIOS JURIDICOS BASICOS: DEONTOLOGIA PROFESIONAL E IGUALDAD	TRONCALES	53	48	5	91.67%	48	1	4	90.57%	92.45%	97.96%	2.04 %	24.4 9%	67.3 5%	6.12 %
PROGRAMACION VISUAL	TRONCALES	60	52	8	78.85%	47	13	0	78.33%	100%	78.33%	21.6 7%	38.3 3%	36.6 7%	3.33 %

**MÓSTOLES. Resultados por asignatura: Nº de estudiantes por resultado y tasas. Año 2018-19. Curso 1º.**

### Curso 2º

ASIGNATURA	CARACTER	Nº MAT.	1ª MATRÍCULA	2ª Y POSTERIORES	REND. EN 1ª MATRÍCULA	SUP.	NO-SUP.	NO-PR. ES.	RENDIMIENTO	PRESENTACION	SUPERACION	SS	AP	NT	SB
ARQUITECTURAS GRAFICAS	OBLIGATORIAS	58	50	8	76%	44	9	5	75.86%	91.38%	83.02%	16.9 8%	62.2 6%	20.7 5%	0%
BASE DE DATOS	OBLIGATORIAS	64	54	10	79.63%	49	13	2	76.56%	96.88%	79.03%	20.9 7%	58.0 6%	19.3 5%	1.61 %
DIBUJO ARTISTICO	OBLIGATORIAS	52	52	0	98.08%	51	1	0	98.08%	100%	98.08%	1.92 %	28.8 5%	65.3 8%	3.85 %

ASIGNATURA	CARACTER	Nº MATRÍC.	1ª MATRÍCULA	2ª Y POSTERIORES	REND. EN 1ª MATRÍCULA	SUP.	NO-SUP.	NO-PR. ES.	RENDIMIENTO	PRESENTACION	SUPERACION	SS	AP	NT	SB
EMPRESA Y VIDEOJUEGOS	TRONCALES	51	51	0	96.08%	49	0	2	96.08%	96.08%	100%	0%	12.2 4%	71.4 3%	16.3 3%
ESTADISTICA	TRONCALES	51	49	2	81.63%	40	9	2	78.43%	96.08%	81.63%	18.3 7%	28.5 7%	53.0 6%	0%
FUNDAMENTOS DE TECNOLOGIA DE VIDEOJUEGOS	OBLIGATORIAS	55	54	1	90.74%	50	2	3	90.91%	94.55%	96.15%	3.85 %	40.3 8%	48.0 8%	7.69 %
IDIOMA MODERNO	TRONCALES	40	39	1	76.92%	31	1	8	77.5%	80%	96.88%	3.12 %	9.38 %	43.7 5%	43.7 5%
INFORMATICA GRAFICA	OBLIGATORIAS	52	47	5	76.6%	38	13	1	73.08%	98.08%	74.51%	25.4 9%	27.4 5%	37.2 5%	9.8%
INTRODUCCION A LOS METODOS MATEMATICOS Y NUMERICOS	TRONCALES	69	53	16	41.51%	28	38	3	40.58%	95.65%	42.42%	57.5 8%	37.8 8%	4.55 %	0%
PROCESO DE DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS	OBLIGATORIAS	51	51	0	98.04%	50	0	1	98.04%	98.04%	100%	0%	2%	68%	30%
PROGRAMACION AVANZADA	OBLIGATORIAS	63	52	11	55.77%	39	18	6	61.9%	90.48%	68.42%	31.5 8%	35.0 9%	31.5 8%	1.75 %

**MÓSTOLES. Resultados por asignatura: Nº de estudiantes por resultado y tasas. Año 2018-19. Curso2º.**

### Curso 3º

ASIGNATURA	CARACTER	Nº MAT.	1ª MATRÍCULA	2ª Y POSTERIORES	REND. EN 1ª MATRÍCULA	SU P.	N O-SU P.	NO-PR ES.	RENDIMIE NTO	PRESENTA CION	SUPERAC ION	SS	AP	NT	SB
ALGORITM OS PARA JUEGOS	OBLIGATO RIAS	48	41	7	60.98%	27	18	3	56.25%	93.75%	60%	40%	31.1 1%	17.7 8%	11.1 1%
ANIMACION 3D	OPTATIVA S	51	47	4	85.11%	44	6	1	86.27%	98.04%	88%	12%	22%	60%	6%
DESARROLL O DE JUEGOS CON INTELIGENC IA ARTIFICIAL	OBLIGATO RIAS	47	42	5	71.43%	30	15	2	63.83%	95.74%	66.67%	33.3 3%	35.5 6%	26.6 7%	4.44 %
ENTORNOS MULTIJUGA DOR	OBLIGATO RIAS	57	52	5	55.77%	34	10	13	59.65%	77.19%	77.27%	22.7 3%	27.2 7%	45.4 5%	4.55 %
GESTION DE DATOS EN MEDIOS DIGITALES	OBLIGATO RIAS	48	42	6	92.86%	43	3	2	89.58%	95.83%	93.48%	6.52 %	47.8 3%	45.6 5%	0%
INGENIERIA DE VIDEOJUEG OS	OBLIGATO RIAS	44	43	1	81.4%	36	5	3	81.82%	93.18%	87.8%	12.2 %	51.2 2%	36.5 9%	0%
INTERACCI ON PERSONA-MAQUINA Y USABILIDA D	OBLIGATO RIAS	39	39	0	100%	39	0	0	100%	100%	100%	0%	30.7 7%	61.5 4%	7.69 %
JUEGOS EN RED	OBLIGATO RIAS	47	47	0	100%	47	0	0	100%	100%	100%	0%	46.8 1%	51.0 6%	2.13 %
LENGUAJE AUDIOVISU AL Y	OBLIGATO RIAS	44	43	1	90.7%	40	0	4	90.91%	90.91%	100%	0%	2.5%	77.5 %	20%

ASIGNATURA	CARACTER	Nº MAT.	1ª MATRÍCULA	2ª Y POSTERIORES	REND. EN 1ª MATRÍCULA	SUP.	NO-SUP.	NO-PR.	RENDIMIENTO	PRESENTACION	SUPERACION	SS	AP	NT	SB
MEDIOS INTERACTIVOS															
PERSONAJES Y ESCENARIOS	OBLIGATORIAS	43	43	0	90.7%	39	4	0	90.7%	100%	90.7%	9.3%	30.23%	44.19%	16.28%
PROCESADORES GRAFICOS AVANZADOS	OBLIGATORIAS	47	41	6	80.49%	38	9	0	80.85%	100%	80.85%	19.15%	44.68%	36.17%	0%
SONIDO Y MUSICA PARA VIDEOJUEGOS	OBLIGATORIAS	40	40	0	95%	38	1	1	95%	97.5%	97.44%	2.56%	2.56%	53.85%	41.03%

**MÓSTOLES. Resultados por asignatura: Nº de estudiantes por resultado y tasas. Año 2018-19. Curso3º.**

#### Curso 4º

ASIGNATURA	CARACTER	Nº MAT.	1ª MATRÍCULA	2ª Y POSTERIORES	REND. EN 1ª MATRÍCULA	SUP.	NO-SUP.	NO-PR.	RENDIMIENTO	PRESENTACION	SUPERACION	SS	AP	NT	SB
COMPORTAMIENTO DE PERSONAJES	OBLIGATORIAS	33	33	0	96.97%	32	1	0	96.97%	100%	96.97%	3.03%	0%	54.55%	42.42%
DESARROLLO DE APLICACIONES PARA DISPOSITIVOS MOVILES	OPTATIVAS	34	34	0	97.06%	33	1	0	97.06%	100%	97.06%	2.94%	47.06%	5.88%	44.12%

ASIGNATURA	CARACTER	Nº MATRÍCULA	1ª MATRÍCULA	2ª Y POSTERIORES	REND. EN 1ª MATRÍCULA	SUP.	NO-SUP.	NO-PRÉS.	RENDIMIENTO	PRESENTACIÓN	SUPERACIÓN	SS	AP	NT	SB
DISEÑO VISUAL Y ARTE FINAL	OBLIGATORIAS	38	38	0	97.37%	37	0	1	97.37%	97.37%	100%	0%	2.7%	72.97%	24.32%
GESTIÓN Y DIRECCIÓN DE PROYECTOS	OPTATIVAS	31	31	0	96.77%	30	0	1	96.77%	96.77%	100%	0%	0%	80%	20%
JUEGOS PARA WEB Y REDES SOCIALES	OPTATIVAS	36	36	0	94.44%	34	2	0	94.44%	100%	94.44%	5.56%	0%	55.56%	38.89%
PRACTICAS EXTERNAS	OBLIGATORIAS	35	35	0	88.57%	31	0	4	88.57%	88.57%	100%	0%	3.23%	16.13%	77.42%
RECONOCIMIENTO ACADEMICO DE CREDITOS	OBLIGATORIAS	34	34	0	70.59%	24	0	10	70.59%	70.59%	100%	0%	4.17%	91.67%	0%
TRABAJO FIN DE GRADO	OBLIGATORIAS	44	44	0	38.64%	17	0	27	38.64%	38.64%	100%	0%	5.88%	23.53%	70.59%

**MÓSTOLES. Resultados por asignatura: Nº de estudiantes por resultado y tasas. Año 2018-19. Curso4º.**

## 4. Profesorado

### MADRID

CATEGORÍA	2018-19
Catedrático de Universidad	2.17%
Profesor Asociado	23.91%
Profesor Ayudante Doctor	23.91%
Profesor Colaborador	2.17%
Profesor Contratado Doctor	6.52%
Profesor Visitante	28.26%
Titular de Universidad	4.35%
Titular de Universidad interino	6.52%
Titular Escuela Universitaria	2.17%
TOTAL	100%

#### ***MADRID. Composición porcentual del profesorado por tipo de contrato. Evolución.***

CATEGORÍA	2018-19
Catedrático de Universidad	1
Profesor Asociado	11
Profesor Ayudante Doctor	11
Profesor Colaborador	1
Profesor Contratado Doctor	3
Profesor Visitante	13
Titular de Universidad	2
Titular de Universidad interino	3
Titular Escuela Universitaria	1
TOTAL	46

#### ***MADRID. Nº de profesores por tipo de contrato. Evolución.***

INDICADOR	2018-19
% DOCTORES	58.7%
Nº DOCTORES	27
Nº TIEMPO COMPLETO	34
Nº TIEMPO PARCIAL	12
QUINQUENIOS	33
SEXENIOS	11
TRAMOS DOCENTIA	30

#### ***MADRID. Otros indicadores. Evolución.***

## MÓSTOLES

CATEGORÍA	2018-19
Catedrático de Universidad	2.04%
Profesor Asociado	14.29%
Profesor Ayudante Doctor	14.29%
Profesor Contratado Doctor	12.24%
Profesor Visitante	34.69%
Titular de Universidad	14.29%
Titular de Universidad interino	4.08%
Titular Escuela Universitaria	4.08%
TOTAL	100%

### ***MÓSTOLES. Composición porcentual del profesorado por tipo de contrato. Evolución.***

CATEGORÍA	2018-19
Catedrático de Universidad	1
Profesor Asociado	7
Profesor Ayudante Doctor	7
Profesor Contratado Doctor	6
Profesor Visitante	17
Titular de Universidad	7
Titular de Universidad interino	2
Titular Escuela Universitaria	2
TOTAL	49

### ***MÓSTOLES. Nº de profesores por tipo de contrato. Evolución.***

INDICADOR	2018-19
% DOCTORES	65.3%
Nº DOCTORES	32
Nº TIEMPO COMPLETO	41
Nº TIEMPO PARCIAL	8
QUINQUENIOS	51
SEXENIOS	22
TRAMOS DOCENTIA	46

### ***MÓSTOLES. Otros indicadores. Evolución.***