



RESUMEN INFORME ANUAL DE RESULTADOS DE LA COMISIÓN DE GARANTÍA DE CALIDAD

UNIDAD DE POSGRADO

MÁSTER UNIVERSITARIO EN INFORMÁTICA GRÁFICA, JUEGOS Y REALIDAD VIRTUAL

CURSO ACADÉMICO 2012/13
MEMORIA DE SEGUIMIENTO

ADMISIÓN. MATRÍCULA. PERFIL DEL PUESTO

	2010-11	2011-12	2012-13
a. OFERTA	15,00	15,00	15,00
d. TOTAL ESTUDIANTES MATRICULADOS DE NUEVO INGRESO	31,00	30,00	23,00
f. ESTUDIANTES MATRICULADOS DE NUEVO INGRESO A TIEMPO COMPLETO	31,00	23,00	14,00
h. TOTAL DE ESTUDIANTES MATRICULADOS DE NUEVO INGRESO SIN ANULACIONES	23,00	24,00	21,00
i. Nº DE ANULACIONES DE MATRÍCULA DE LOS ALUMNOS DE NUEVO INGRESO	8,00	6,00	2,00
j. % DE ANULACIONES DE MATRÍCULA	25,81	20,00	8,70
k. ESTUDIANTES MATRICULADOS DE NUEVO INGRESO (HOMBRES)	27,00	24,00	20,00
l. ESTUDIANTES MATRICULADOS DE NUEVO INGRESO (MUJERES)	4,00	6,00	3,00
m. ESTUDIANTES MATRICULADOS DE NUEVO INGRESO DE FUERA DE LA CAM	13,00	12,00	8,00
n. ESTUDIANTES MATRICULADOS DE NUEVO INGRESO EXTRANJEROS	5,00	9,00	3,00
o. ESTUDIANTES MATRICULADOS DE NUEVO INGRESO (HOMBRES) %	87,10	80,00	86,96
p. ESTUDIANTES MATRICULADOS DE NUEVO INGRESO (MUJERES) %	12,90	20,00	13,04
q. ESTUDIANTES MATRICULADOS DE NUEVO INGRESO DE FUERA DE LA CAM %	48,39	56,67	43,48
r. ESTUDIANTES MATRICULADOS DE NUEVO INGRESO EXTRANJEROS %	16,13	30,00	13,04
s. TASA DE COBERTURA (% ESTUDIANTES MATRICULADOS EN RELACIÓN CON LA OFERTA DISPONIBLE)	206,67	200,00	153,33
t. % ESTUDIANTES DE 1ª OPCIÓN SOBRE EL TOTAL DE MATRICULADOS	0,00	0,00	0,00
u. Nº ESTUDIANTES CON DISPENSA ACADÉMICA	0,00	0,00	0,00

INDICADORES DE REFERENCIA

	2010-11	2011-12	2012-13	Observaciones
TASA DE ABANDONO	0,00%	0,00%	0,00%	Destacar el interés generado por el Master ya que no se producen abandonos aun cuando la tasa de graduación no está siendo elevada
TASA DE EFICIENCIA	84,03%	91,95%	96,77%	La tasa de eficiencia es elevada debido al interés por la obtención del título. En cualquier caso debido a que hay alumnos que se encuentran trabajando se empezando a recomendar que lo cursen a tiempo parcial debido a la carga de trabajo, por lo que podría disminuir en próximos años.
TASA DE GRADUACION	27,27%	36,36%	14,29%	En el curso 2011-12 se tomaron medidas para mejorar la tasa de graduación aunque los resultados todavía no se ven reflejados en este curso. Los alumnos disponen de dos años para terminar el PFM, y al ser un master técnico suelen requerir del segundo año para su realización, pudiendo solicitar además de forma extraordinaria un año adicional.

1 Tasa de abandono: Relación porcentual entre los estudiantes de una cohorte de entrada C matriculados en el título T en el curso académico x, que no se han matriculado en dicho título en los cursos x+1 y x+2, y el número total de estudiantes de la cohorte de entrada C que se matricularon en el título en el curso académico X

2 Tasa de eficiencia: Relación porcentual entre el número total de créditos en los que debieron matricularse los estudiantes graduados de una cohorte de graduación C para superar un título T y el total de créditos en los que efectivamente se han matriculado los estudiantes graduados en dicho título

3 Tasa de graduación: Relación porcentual entre los estudiantes de una cohorte de entrada que superan en el tiempo previsto más un año los créditos conducentes a un título y el número total de estudiantes de nuevo ingreso de la misma cohorte

TASAS DE REFERENCIA

	2010-11	2011-12	2012-13
1. DURACIÓN MEDIA DE LOS ESTUDIOS	1,00	2,00	2,14
2. TASA DE RENDIMIENTO (MEDIA CRÉDITOS SUPERADOS SOBRE CRÉDITOS MATRICULADOS)	60,43	77,45	84,02
3. TASA DE ÉXITO O SUPERACIÓN (MEDIA CRÉDITOS SUPERADOS SOBRE PRESENTADOS)	85,93	94,64	96,17
4. TASA DE PRESENTACIÓN (MEDIA DE CRÉDITOS PRESENTADOS SOBRE MATRICULADOS)	70,32	81,84	87,37
5. VALORACIÓN DOCENTE. (OPINIÓN DE LOS ESTUDIANTES SOBRE LA ACTIVIDAD DOCENTE EN ESCALA DE 1-5)	0,00	0,00	4,20

RESULTADOS ACADÉMICOS POR ASIGNATURA

Curso	"Asignatura"	Matriculados	Aprobados	Suspensos	No Presentados	Presentados	T Rendimiento	T Presentación	T Superación	V. Docente
1	AA: ANIMACIÓN AVANZADA	23	16	1	6	17	69,57%	73,91%	94,12%	4,60
1	AC: ANIMACIÓN POR COMPUTADOR	19	17	0	2	17	89,47%	89,47%	100,00%	4,55
1	DHTV: DISPOSITIVOS HÁPTICOS PARA TACTO VIRTUAL	8	6	1	1	7	75,00%	87,50%	85,71%	4,30
1	FMFIG: FUNDAMENTOS MATEMÁTICOS Y FÍSICOS PARA INFORMÁTICA GRÁFICA	19	16	1	2	17	84,21%	89,47%	94,12%	3,96
1	G3D: GRÁFICOS 3D	21	19	0	2	19	90,48%	90,48%	100,00%	4,56
1	MCP: MODELADO Y COMPORTAMIENTO DE PERSONAJES	13	10	0	3	10	76,92%	76,92%	100,00%	
1	MG: MODELADO GEOMÉTRICO	8	6	0	2	6	75,00%	75,00%	100,00%	3,50
1	PE: PRÁCTICAS EN EMPRESA/COMPLEMENTOS DE FORMACIÓN	3	3	0	0	3	100,00%	100,00%	100,00%	
1	PFM: PROYECTO FIN DE MÁSTER	15	15	0	0	15	100,00%	100,00%	100,00%	
1	PGATR: PROCESADORES GRÁFICOS Y APLICACIONES EN TIEMPO REAL	21	18	1	2	19	85,71%	90,48%	94,74%	3,36
1	RA: RENDERING AVANZADO	19	12	3	4	15	63,16%	78,95%	80,00%	4,09
1	RVI: REALIDAD VIRTUAL E INTERACCIÓN	18	18	0	0	18	100,00%	100,00%	100,00%	4,44
1	SS: SEMINARIOS/COMPLEMENTOS DE FORMACIÓN	8	7	0	1	7	87,50%	87,50%	100,00%	
1	TJ: TECNOLOGÍA DE JUEGOS	19	16	0	3	16	84,21%	84,21%	100,00%	4,65

PROFESORADO

CATEGORÍA	2012-13	
	Nº PDI	% DOCT.
CATEDRÁTICO DE UNIVERSIDAD	1	100,00%
INVESTIGADOR	4	50,00%
PROFESOR CONTRATADO DOCTOR	4	100,00%
TITULAR DE UNIVERSIDAD INTERINO	4	100,00%
TITULAR DE UNIVERSIDAD	1	100,00%
	14	

INDICADORES	2012-13
SEXENIOS	6
QUINQUENIOS	9
Nº TIEMPO COMPLETO	13
Nº TIEMPO PARCIAL	1
Nº DOCTORES	12
% DOCTORES	85,17%
TOTAL PROFESORADO	14