

AGR-Máster Universitario en Informática Gráfica, Juegos y Realidad Virtual

RESUMEN MEMORIA ANUAL DE SEGUIMIENTO

**CURSO ACADÉMICO
2021-22**

2. Perfil de Ingreso

MÓSTOLES

MÉTRICA	2021-22
a. OFERTA	0
b. DEMANDA DEL PLAN DE ESTUDIOS	58
d. ESTUDIANTES MATRICULADOS DE NUEVO INGRESO	29
f. ESTUDIANTES MATRICULADOS DE NUEVO INGRESO A TIEMPO COMPLETO	20
f'. ESTUDIANTES MATRICULADOS DE NUEVO INGRESO A TIEMPO PARCIAL	9
h. ESTUDIANTES MATRICULADOS DE NUEVO INGRESO SIN ANULACIONES	25
i. ESTUDIANTES MATRICULADOS DE NUEVO INGRESO QUE ANULARON	4
j. % ESTUDIANTES QUE ANULARON	13.79%
k. ESTUDIANTES MATRICULADOS DE NUEVO INGRESO (HOMBRES)	20
k. ESTUDIANTES MATRICULADOS DE NUEVO INGRESO (MUJERES)	9
m. ESTUDIANTES MATRICULADOS DE NUEVO INGRESO DE FUERA DE LA CAM	13
n. ESTUDIANTES MATRICULADOS DE NUEVO INGRESO EXTRANJEROS	6
o. % MATRICULADOS DE NUEVO INGRESO (HOMBRES)	68.97%
p. % MATRICULADOS DE NUEVO INGRESO (MUJERES)	31.03%
q. % MATRICULADOS DE NUEVO INGRESO DE FUERA DE LA CAM	56.52%
r. % MATRICULADOS DE NUEVO INGRESO EXTRANJEROS	20.69%
s. TASA DE COBERTURA SIN TRASLADOS (% PLAZAS OFERTADAS CUBIERTAS POR ESTUDIANTES SIN ANULACIONES NI PROCEDENTES DE TRASLADO)	Inf%
s'. TASA DE COBERTURA GLOBAL (% PLAZAS OFERTADAS CUBIERTAS POR ESTUDIANTES SIN ANULACIONES)	Inf%

MÓSTOLES. Métricas del perfil de ingreso. Evolución.

3. Resultados por Asignatura - Curso 2021-22

MÓSTOLES

Curso 1º

ASIGNATURA	CARACTER	Nº MATRÍCULA	1ª MATRÍCULA	2ª Y POSTERIORES	REND. EN 1ª MATRÍCULA	SUP.	NO-SUP.	NO-PR.	RENDIMIENTO	PRESENTACION	SUPERACION	SS	AP	NT	SB
ANIMACIÓN POR COMPUTADOR	OBL.	21	21	0	85.71%	18	0	3	85.71%	85.71%	100%	0%	16.67%	72.22%	11.11%
ANIMACIÓN Y SIMULACIÓN AVANZADA-I	OBL.	22	22	0	86.36%	19	0	3	86.36%	86.36%	100%	0%	5.26%	63.16%	31.58%
ANIMACIÓN Y SIMULACIÓN AVANZADA-II	OPT.	10	10	0	80%	8	0	2	80%	80%	100%	0%	25%	62.5%	12.5%
APRENDIZAJE AUTOMÁTICO	OPT.	12	12	0	75%	9	1	2	75%	83.33%	90%	10%	20%	60%	10%
FUNDAMENTOS MATEMÁTICOS Y FÍSICOS	OBL.	22	22	0	68.18%	15	4	3	68.18%	86.36%	78.95%	21.05%	10.53%	68.42%	0%
GRÁFICOS 3D	OBL.	19	19	0	89.47%	17	0	2	89.47%	89.47%	100%	0%	0%	35.29%	64.71%
METODOLOGÍA APLICADA	OBL.	24	24	0	87.5%	21	3	0	87.5%	100%	87.5%	12.5%	29.17%	58.33%	0%
MOTORES DE VIDEOJUEGOS	OBL.	21	21	0	80.95%	17	2	2	80.95%	90.48%	89.47%	10.53%	10.53%	42.11%	36.84%

ASIGNATURA	CARACTER	Nº MATRÍCULA	1ª MATRÍCULA	2ª Y POSTERIORES	REND. EN 1ª MATRÍCULA	SUP.	NO-SUP.	NO-PR.	RENDIMIENTO	PRESENTACION	SUPERACION	SS	AP	NT	SB
PROCESADORES GRÁFICOS Y APLICACIONES EN TIEMPO REAL-II	OPT.	3	3	0	0%	0	0	3	0%	0%	NA%	NA%	NA%	NA%	NA%
PROCESADORES GRÁFICOS Y APLICACIONES EN TIEMPO REAL-I	OBL.	20	20	0	80%	16	1	3	80%	85%	94.12%	5.88%	5.88%	52.9%	35.2%
PROYECTO FIN DE MÁSTER	OBL.	12	12	0	58.33%	7	0	5	58.33%	58.33%	100%	0%	0%	42.8%	57.1%
REALIDAD VIRTUAL E INTERACCIÓN	OBL.	21	21	0	76.19%	16	2	3	76.19%	85.71%	88.89%	11.1%	38.8%	50%	0%
RENDERING AVANZADO-I	OBL.	20	20	0	70%	14	2	4	70%	80%	87.5%	12.5%	6.25%	43.7%	37.5%
RENDERING AVANZADO-II	OPT.	11	11	0	63.64%	7	0	4	63.64%	63.64%	100%	0%	14.2%	28.5%	57.1%
TECNOLOGÍA DE JUEGOS	OBL.	19	19	0	84.21%	16	0	3	84.21%	84.21%	100%	0%	0%	0%	100%
TRABAJO FIN DE MÁSTER	OBL.	23	23	0	8.7%	2	0	21	8.7%	8.7%	100%	0%	0%	0%	100%
VISUALIZACIÓN	OPT.	4	4	0	100%	4	0	0	100%	100%	100%	0%	50%	25%	25%

MÓSTOLES. Resultados por asignatura: Nº de estudiantes por resultado y tasas. Año 2021-22. Curso Iº.

- **Nota:** *En las asignatura "PRÁCTICAS EXTERNAS" si las hubiera, es posible que la distribución en porcentajes de las notas que implican superación (AP, NT, SB) no sume 100% en algunos casos. Es debido a que el reconocimiento de créditos por la experiencia laboral y profesional, y de enseñanzas universitarias no oficiales incorporará calificación de Reconocimiento (RC), sin calificación numérica, por lo que no computarán a efectos de baremación del expediente.*

4. Profesorado

MÓSTOLES

CATEGORÍA	2021-22
Catedrático/a de Universidad	10.71%
Titular de Universidad	14.29%
Profesor/a Contratado/a Doctor/a	14.29%
Profesor/a Ayudante Doctor/a	10.71%
Profesor/a Visitante	7.14%
Profesor/a Asociado/a	7.14%
Investigador	17.86%
Becario	3.57%
Profesionales	10.71%
Otras	3.57%
TOTAL	100%

MÓSTOLES. Composición porcentual del profesorado por tipo de contrato. Evolución.

CATEGORÍA	2021-22
Catedrático/a de Universidad	3
Titular de Universidad	4
Profesor/a Contratado/a Doctor/a	4
Profesor/a Ayudante Doctor/a	3
Profesor/a Visitante	2
Profesor/a Asociado/a	2
Investigador	5
Becario	1
Profesionales	3
Otras	1
TOTAL	28

MÓSTOLES. Nº de profesores por tipo de contrato. Evolución.

INDICADOR	2021-22
% DOCTORES	57.1%
Nº DOCTORES	16
Nº TIEMPO COMPLETO	19
Nº TIEMPO PARCIAL	9
QUINQUENIOS	27
SEXENIOS	29
TRAMOS DOCENTIA	16

MÓSTOLES. Otros indicadores. Evolución.