

# **AGR-Máster Universitario en Informática Gráfica, Juegos y Realidad Virtual**

## **RESUMEN MEMORIA ANUAL DE SEGUIMIENTO**

**CURSO ACADÉMICO  
2022-23**

## 2. Perfil de Ingreso

### MÓSTOLES

MÉTRICA	2022-23
a. OFERTA	30
b. DEMANDA DEL PLAN DE ESTUDIOS	73
d. ESTUDIANTES MATRICULADOS DE NUEVO INGRESO	27
f. ESTUDIANTES MATRICULADOS DE NUEVO INGRESO A TIEMPO COMPLETO	25
f'. ESTUDIANTES MATRICULADOS DE NUEVO INGRESO A TIEMPO PARCIAL	2
h. ESTUDIANTES MATRICULADOS DE NUEVO INGRESO SIN ANULACIONES	22
i. ESTUDIANTES MATRICULADOS DE NUEVO INGRESO QUE ANULARON	5
j. % ESTUDIANTES QUE ANULARON	18.52%
k. ESTUDIANTES MATRICULADOS DE NUEVO INGRESO (HOMBRES)	22
k. ESTUDIANTES MATRICULADOS DE NUEVO INGRESO (MUJERES)	5
m. ESTUDIANTES MATRICULADOS DE NUEVO INGRESO DE FUERA DE LA CAM	13
n. ESTUDIANTES MATRICULADOS DE NUEVO INGRESO EXTRANJEROS	5
o. % MATRICULADOS DE NUEVO INGRESO (HOMBRES)	81.48%
p. % MATRICULADOS DE NUEVO INGRESO (MUJERES)	18.52%
q. % MATRICULADOS DE NUEVO INGRESO DE FUERA DE LA CAM	59.09%
r. % MATRICULADOS DE NUEVO INGRESO EXTRANJEROS	18.52%
s. TASA DE COBERTURA SIN TRASLADOS (% PLAZAS OFERTADAS CUBIERTAS POR ESTUDIANTES SIN ANULACIONES NI PROCEDENTES DE TRASLADO)	73.33%
s'. TASA DE COBERTURA GLOBAL (% PLAZAS OFERTADAS CUBIERTAS POR ESTUDIANTES SIN ANULACIONES)	73.33%

***MÓSTOLES. Métricas del perfil de ingreso. Evolución.***

### 3. Resultados por Asignatura - Curso 2022-23

#### MÓSTOLES

##### Curso 1º

ASIGNATURA	CARACTER	Nº MATRÍCULA	1ª MATRÍCULA	2ª Y POSTERIORES	REND. EN 1ª MATRÍCULA	SUP.	NO-SUP.	NO-PRES.	RENDIMIENTO	PRESENTACION	SUPERACION	SS	AP	NT	SB
ANIMACIÓN POR COMPUTADOR	OBL.	20	20	0	90%	18	1	1	90%	95%	94.74%	5.26%	0%	78.95%	15.79%
ANIMACIÓN Y SIMULACIÓN AVANZADA-I	OBL.	21	21	0	85.71%	18	2	1	85.71%	95.24%	90%	10%	10%	55%	25%
ANIMACIÓN Y SIMULACIÓN AVANZADA-II	OPT.	15	15	0	73.33%	11	2	2	73.33%	86.67%	84.62%	15.38%	23.08%	53.85%	7.69%
APRENDIZAJE AUTOMÁTICO	OPT.	17	16	1	68.75%	12	3	2	70.59%	88.24%	80%	20%	33.33%	40%	6.67%
FUNDAMENTOS MATEMÁTICOS Y FÍSICOS	OBL.	24	21	3	85.71%	20	2	2	83.33%	91.67%	90.91%	9.09%	22.73%	68.18%	0%
GRÁFICOS 3D	OBL.	21	21	0	90.48%	19	1	1	90.48%	95.24%	95%	5%	15%	30%	50%

ASIGNATURA	CARACTER	Nº MATRÍCULA	1ª MATRÍCULA	2ª Y POSTERIORES	REND. EN 1ª MATRÍCULA	SUP.	NO-SUP.	NO-PRES.	RENDIMIENTO	PRESENTACION	SUPERACION	SS	AP	NT	SB
METODOLOGÍA APLICADA	OBL.	21	21	0	95.24%	20	0	1	95.24%	95.24%	100%	0%	5%	45%	50%
MOTORES DE VIDEOJUEGOS	OBL.	21	20	1	90%	19	1	1	90.48%	95.24%	95%	5%	20%	45%	30%
PROCESADORES GRÁFICOS Y APLICACIONES EN TIEMPO REAL-I	OBL.	22	21	1	85.71%	18	1	3	81.82%	86.36%	94.74%	5.26%	10.53%	42.11%	42.11%
PROCESADORES GRÁFICOS Y APLICACIONES EN TIEMPO REAL-II	OPT.	1	1	0	0%	0	0	1	0%	0%	0%	0%	0%	0%	0%
PROYECTO FIN DE MÁSTER	OBL.	4	4	0	50%	2	0	2	50%	50%	100%	0%	0%	100%	0%
REALIDAD VIRTUAL E INTERACCIÓN	OBL.	23	22	1	90.91%	21	1	1	91.3%	95.65%	95.45%	4.55%	18.18%	72.73%	4.55%
RENDERING AVANZADO-I	OBL.	23	21	2	80.95%	18	2	3	78.26%	86.96%	90%	10%	15%	60%	15%
RENDERING AVANZADO-II	OPT.	8	8	0	87.5%	7	0	1	87.5%	87.5%	100%	0%	0%	57.14%	42.86%

ASIGNATURA	CARACTER	Nº MATRÍCULA	1ª MATRÍCULA	2ª Y POSTERIORES	REND. EN 1ª MATRÍCULA	SUP.	NO-SUP.	NO-PRES.	RENDIMIENTO	PRESENTACION	SUPERACION	SS	AP	NT	SB
TECNOLOGÍA DE JUEGOS	OBL.	23	23	0	91.3%	21	0	2	91.3%	91.3%	100%	0%	0%	4.76 %	95.24%
TRABAJO FIN DE MÁSTER	OBL.	39	39	0	35.9%	14	0	25	35.9%	35.9%	100%	0%	0%	50%	50%
VISUALIZACIÓN	OPT.	9	9	0	77.78%	7	0	2	77.78%	77.78%	100%	0%	28.57%	57.14%	14.29%

**MÓSTOLES. Resultados por asignatura: N° de estudiantes por resultado y tasas. Año 2022-23. Curso Iº.**

- Nota:** En las asignatura "PRÁCTICAS EXTERNAS" si las hubiera, es posible que la distribución en porcentajes de las notas que implican superación (AP, NT, SB) no sume 100% en algunos casos. Es debido a que el reconocimiento de créditos por la experiencia laboral y profesional, y de enseñanzas universitarias no oficiales incorporará calificación de Reconocimiento (RC), sin calificación numérica, por lo que no computarán a efectos de baremación del expediente.

## 4. Profesorado

### MÓSTOLES

CATEGORÍA	2022-23
Catedrático/a de Universidad	14.29%
Titular de Universidad	10.71%
Profesor/a Contratado/a Doctor/a	17.86%
Profesor/a Ayudante Doctor/a	3.57%
Profesor/a Visitante	10.71%
Profesor/a Asociado/a	7.14%
Investigador	17.86%
Profesionales	14.29%
Otras	3.57%
<b>TOTAL</b>	<b>100%</b>

#### ***MÓSTOLES. Composición porcentual del profesorado por tipo de contrato. Evolución.***

CATEGORÍA	2022-23
Catedrático/a de Universidad	4
Titular de Universidad	3
Profesor/a Contratado/a Doctor/a	5
Profesor/a Ayudante Doctor/a	1
Profesor/a Visitante	3
Profesor/a Asociado/a	2
Investigador	5
Profesionales	4
Otras	1
<b>TOTAL</b>	<b>28</b>

#### ***MÓSTOLES. Nº de profesores por tipo de contrato. Evolución.***

INDICADOR	2022-23
% DOCTORES	60.7%
Nº DOCTORES	17

<b>INDICADOR</b>	<b>2022-23</b>
Nº TIEMPO COMPLETO	19
Nº TIEMPO PARCIAL	9
QUINQUENIOS	31
SEXENIOS	34
TRAMOS DOCENTIA	32

***MÓSTOLES. Otros indicadores. Evolución.***