



  Escuela Técnica Superior de Ingeniería Informática

 @etsii_urjc

www.urjc.es/etsii

  Escuela Técnica Superior de Ingeniería Informática

Ingeniería de **COMPUTADORES**



La formación que se ofrece en el Grado en Ingeniería de Computadores está enfocada en aprovechar al máximo el rendimiento de las diferentes alternativas de cómputo existentes en el mercado: procesadores genéricos, procesadores especializados, clústeres de computadores, etc. Para ello se imparten conocimientos avanzados sobre sistemas operativos, hardware, programación paralela, programación distribuida y arquitectura de computadores. Adicionalmente, el estudiante adquirirá conocimientos sobre redes de comunicación, seguridad informática, gráficos, dispositivos móviles y computación en la nube. Es el grado de las ETSII más centrado en el aspecto hardware de la informática, incluyendo el diseño y construcción de robots y otros sistemas físicos.

Campus de Móstoles
Calle Tulipán s/n
28933 · Móstoles · Madrid
Teléf.: 91 488 7623
Correo electrónico: etsii.info@urjc.es



GRADOS

- Ingeniería de la Ciberseguridad
- Ingeniería Informática
- Ingeniería del Software
- Ingeniería de Computadores
- Matemáticas
- Diseño y Desarrollo de Videojuegos
- Inteligencia Artificial
- Ciencia e Ingeniería de Datos

DOBLES GRADOS

- Ing. Informática + Ing. Software (4 años)
- Ing. Informática + Ing. Computadores (4 años)
- Ing. Informática + ADE (5 años)
- Ing. Informática + Matemáticas (5 años)
- Ing. Software + Matemáticas (5 años)
- D&D Videojuegos + Ing. Computadores (5 años)
- Criminología + Ing. Informática (5 años)
- Ed. Primaria + Matemáticas (6 años)
- Economía + Matemáticas (5 años)



Ingeniería de **COMPUTADORES**



¿Dónde voy a trabajar cuando termine?

Empresas

Consultoría y servicios informáticos
Productos digitales
Empresas con departamento informático propio
Startups tecnológicas

Puestos

Programador de aplicaciones
DevOps
Administrador de sistemas
Ingeniero cloud
Ingeniero de redes

Conocimientos que se adquirirán

Programación de altas prestaciones
Paralelización de algoritmos
Redes de computadores
Sistemas distribuidos
Seguridad informática
Computación en la nube
Programación de dispositivos móviles
Arquitectura de computadores
Gráficos por computador
Visión Artificial
Robótica y domótica

Lugar de impartición

Camp de Móstoles



Itinerario Formativo

Primer curso

Lógica y Matemática Discreta
Tecnología de Computadores
Fundamentos Físicos de los Computadores
Introducción a la Programación
Estadística
Estructura de Computadores
Cálculo
Estructuras de Datos
Álgebra
Informática y Sociedad

Tercer curso

Ampliación de Redes de Computadores
Ampliación de Sistemas Operativos
Diseño de Sistemas Empotrados
Interacción Persona-ordenador
Programación Concurrente
Lenguajes de Programación
Desarrollo de Aplicaciones Distribuidas
Computación de Altas Prestaciones
Dirección y Gestión de Proyectos
Sistemas Inteligentes

Segundo curso

Idioma Moderno
Programación Orientada a Objetos
Organización de Computadores
Principios Jurídicos Básicos:
Deontología Profesional e Igualdad
Bases de Datos
Arquitectura de Computadores
Métodos Operativos y Estadísticos de Gestión
Redes de Computadores
Sistemas Operativos
Fundamentos de Diseño de Software

Cuarto curso

Laboratorio de Dispositivos Móviles
Seguridad Informática
Algoritmos Avanzados
Reconocimiento Académico de Créditos
Máquinas Secuenciales Automatas y Lenguajes
Gráficos por Computador
Visión Artificial
Robótica y Demótica
Prácticas Externas
Trabajo Fin de Grado

